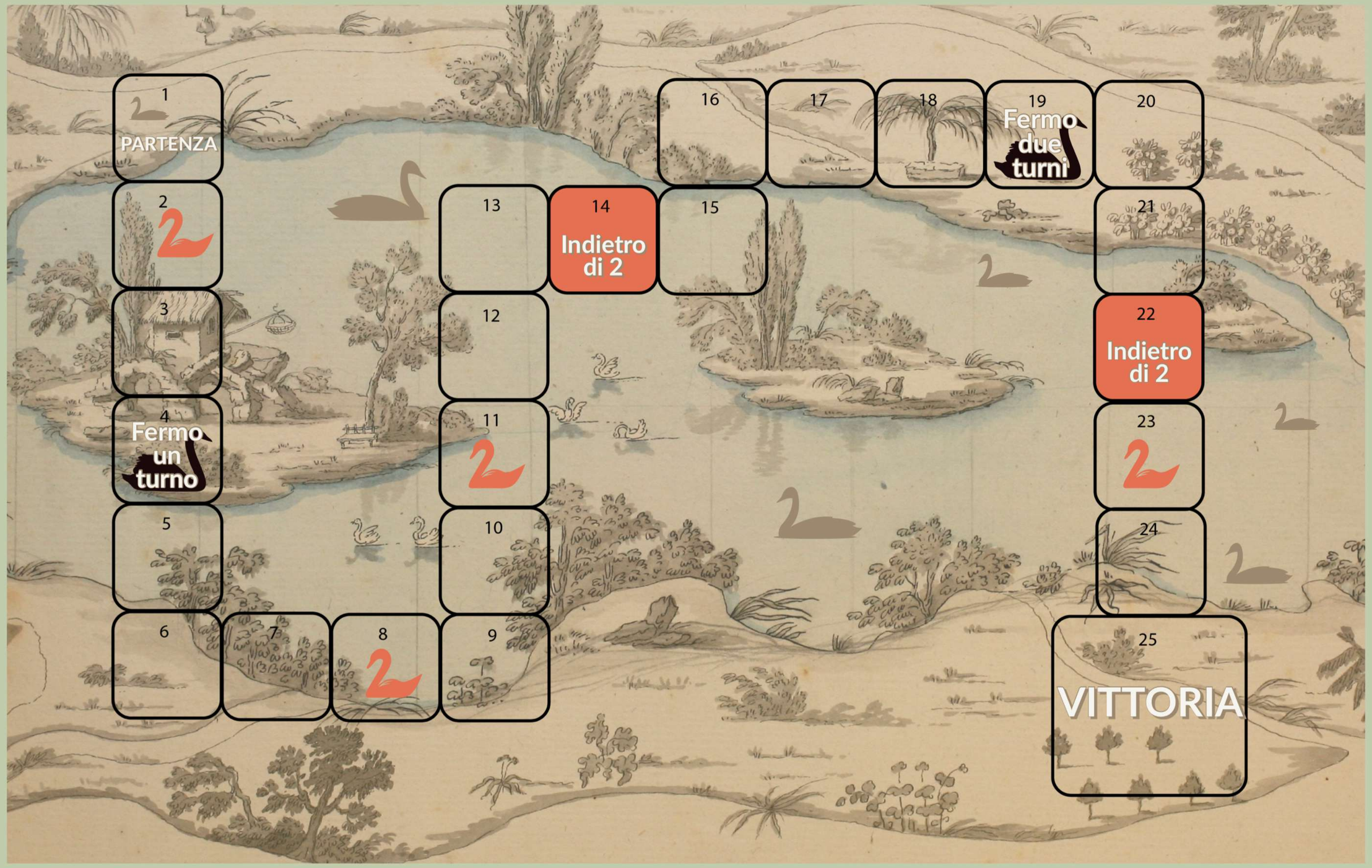
GIOCO DEL CIGNO



GIOCO DEL CIGNO

LE REGOLE

Ogni giocatore dispone di una pedina “segnaposto” che viene fatta avanzate sul tabellone lanciando uno o due dadi.
Possono giocare da 2 a 6 partecipanti, oppure è possibile organizzarsi in piccole squadre.
Si estrae a sorte chi inizia per primo e si avanza sul tabellone nel senso indicato dai numeri progressivi.
I giocatori allineano i segnaposto all'inizio del gioco (fuori dalla prima casella, indicata con il numero 1):
scopo del gioco è percorrere l'intero tabellone e raggiungere la casella 25 prima degli avversari.
A turno, si lanciano i dadi e si avanza del numero di caselle indicate dal totale ottenuto con i dadi.
Su alcune caselle vi sono indicazioni obbligatorie: stare fermi uno o più turni, arretrare alla casella indicata.
Quando si arriva ad una casella con un cigno si avanza di un numero di caselle uguale a quello corrispondente all'ultimo lancio di dadi.
Per vincere bisogna raggiungere la casella 25 con un lancio esatto, altrimenti si deve tornare indietro di tante caselle quanti sono i punti in eccedenza.